

# CIENCIA EN JUEGO

INTERCAMBIO  
DE CARTAS

FICHA NRO. 27

**NOMBRE:** Vanina Schmidt

**CIUDAD/PROVINCIA:** Buenos Aires

**LUGAR DE TRABAJO:** Instituto de investigaciones  
Facultad de Psicología UBA

**DISCIPLINA CIENTÍFICA:** Psicología

**ESPECIALIDAD:** Psicología de la salud

f t y o /CONICETDialoga

CIENCIA  
EN TU VIDA

CONICET



## ¿QUIÉN SOY?



Mi nombre es **Vanina Schmidt**, soy investigadora del CONICET, vivo Buenos Aires y trabajo en el instituto de investigaciones de la Facultad de Psicología de la Universidad de Buenos Aires. Estudié la licenciatura en Psicología en la UBA y luego, como me interesó seguir conociendo más sobre el comportamiento humano, seguí estudiando y logré alcanzar el título de Doctora en Psicología, también en la UBA.

Recuerdo que siendo adolescente me sentía poco comprendida por los adultos y que cuando me preguntaban “qué querés ser de grande” me imaginaba trabajando con adolescentes, tratando de entender sus intereses, sus necesidades, lo que les hace mal y lo que les apasiona. Por ese entonces descubrí mis pasiones: el deporte, la música, la amistad. Hoy debo agregar entre mis pasiones el trabajo como investigadora y docente universitaria.



## ¿QUÉ INVESTIGO?

¿Sabías que muchos adultos creen que a los adolescentes “nada los motiva ni les interesa”? Creen que los jóvenes solo “viven el presente” y no se esfuerzan por lograr ninguna meta. Pero resulta que los estudios que realizo muestran todo lo contrario. Los adolescentes de todo el país tienen metas vitales importantes, además de disfrutar y comprometerse en actividades que contribuyen a un desarrollo saludable y hacen de este mundo un mejor lugar. **En mis últimas investigaciones, descubrí que los adolescentes que disfrutaban profundamente de una actividad deportiva se sienten realizados, sienten que sus vidas tienen sentido y cuidan más su salud.**

## ¿POR QUÉ ES IMPORTANTE LO QUE INVESTIGO?

**Ser adolescente no es fácil, por eso, conocer qué aspectos de la vida de los jóvenes contribuyen a un desarrollo saludable es fundamental.** Una buena parte de ellos atraviesa esta etapa del desarrollo sin grandes “sobresaltos”. Pero otros, pasan momentos difíciles que comprometen su integridad psicofísica y su futuro. Sabemos que las experiencias positivas aportan un disfrute profundo, un compromiso con la actividad y una dirección en la vida.

## CONTACTO

[conicet.gov.ar/programas/vocar/acciones-ciencia-juego/](http://conicet.gov.ar/programas/vocar/acciones-ciencia-juego/)  
[vocar@conicet.gov.ar](mailto:vocar@conicet.gov.ar)